

Inhalt

1.	Grundsätzliches zu JavaScript	13
1.1	Entstehung	14
1.2	Internetadressen zu JavaScript	15
1.3	Clientseitiges JavaScript	15
2.	Einbindung von JavaScript in HTML-Dokumente	16
2.1	Kommentare in JavaScript	20
2.2	Darstellung ohne JavaScript	20
3.	Variablen	24
3.1	Numerische Variablen	24
3.2	Zeichenketten	26
3.3	Boolesche Variablen	28
3.4	Schlüsselwort: null	29
3.5	Konventionen für Variablennamen	29
3.6	Konstanten	30
3.7	Datentypen	31
4.	Operatoren	34
4.1	Inkrement/Dekrement-Operatoren	34
4.2	Arithmetische Operatoren	35
4.3	Zuweisungsoperatoren	35
4.4	Vergleichende Operatoren	35
4.5	Logische Operatoren	36
4.6	Operatoren-Rangfolge	37
5.	Funktionen	39
5.1	Funktionen ohne Übergabewerte	39
5.2	Funktionen mit Übergabewerten	41
5.3	Funktionen mit Rückgabewerten	42

5.4	Funktionen mit variabler Parameterzahl	43
5.5	Globale und lokale Variablen	45
5.6	Externe JavaScript-Dateien	46
6.	Vordefinierte Funktionen	49
6.1	parseInt()	49
6.2	parseFloat()	50
6.3	isNaN()	51
6.4	eval()	51
6.5	isFinite()	51
6.6	number()	52
6.7	string()	53
6.8	escape() - unescape()	53
7.	Kontrollstrukturen	55
7.1	if-Verzweigung	55
7.1.1	?: Konstruktion	58
7.2	switch-Anweisung	59
7.3	Schleifenstrukturen	60
7.3.1	for-Schleife	60
7.3.2	for-in-Schleife	62
7.3.3	while-Schleife	63
7.3.4	do-while Schleife	65
7.3.5	break	66
7.3.6	continue	67
8.	JavaScript-Objekte	71
8.1	window-Objekt	72
8.1.1	open() und close()	74
8.1.2	Drucken des Fensterinhaltes	77
8.1.3	Bewegen eines Fensters	77
8.1.4	Vollbildfenster öffnen	79
8.1.5	alert()	80
8.1.6	confirm()	81
8.1.7	prompt()	82
8.2	frame-Objekt	83
8.2.1	Darstellung von Frames in HTML	84
8.2.2	Referenzierung von Frames	86

8.2.3	Inhalte von Frames drucken	87
8.2.4	Frames gleichzeitig reorganisieren	88
8.3	document-Objekt	90
8.3.1	Ausgabemethoden write(), writeln()	91
8.3.2	Hintergrundfarbe ändern	92
8.3.3	close()	92
8.3.4	getSelection()	93
8.3.5	Zugriff auf HTML-Elemente	94
8.4	node-Objekt	99
8.4.1	Hinzufügen von Textknoten	102
8.4.2	Löschen von Textknoten	102
8.5	navigator-Objekt	103
8.5.1	Auslesen der installierten Plugins	104
8.5.2	Prüfen des Flash-Plugins	105
8.6	history-Objekt	107
8.7	location-Objekt	108
8.8	Math-Objekt	109
8.8.1	Runden von Zahlen	110
8.8.2	Zufallszahlen	112
8.8.3	Genauigkeit von Zahlen bestimmen	113
8.9	String-Objekt	114
8.9.1	charAt()	115
8.9.2	indexOf()	115
8.9.3	lastIndexOf()	116
8.9.4	substring()	116
8.9.5	substr()	118
8.9.6	charCodeAt()	118
8.9.7	length	119
8.9.8	toLowerCase()	119
8.9.9	toUpperCase()	120
8.10	Array-Objekt	122
8.10.1	Assoziative Arrays	123
8.10.2	Mehrdimensionale Arrays	124
8.10.3	length	125
8.10.4	sort()	126
8.10.5	join()	126
8.10.6	shift()	127
8.10.7	pop()	128
8.10.8	split()	128
8.10.9	unshift()	129
8.11	Date-Objekt	130
8.11.1	Ermittlung von Stunde, Tag und Jahr	131
8.12.2	Zeitabhängige Veränderung einer HTML-Seite	134

9.	Browserversion prüfen	136
9.1	Auslesen des navigator-Objekts	136
9.2	JavaScript-Version im <script>-Tag ermitteln	137
9.3	Objektexistenz überprüfen	139
10.	Formulare	140
10.1	Formularobjekte	140
10.1.1	Button-Schaltfläche	141
10.1.2	Checkbox	141
10.1.3	Radio-Button	142
10.1.4	Text-Eingabefeld (einzeilig)	143
10.1.5	Textarea (mehrzeilig)	143
10.1.6	Fileupload	144
10.1.7	Select-Box	145
10.1.8	Submit-Button	145
10.1.9	Reset-Button	146
10.1.10	Hidden-Feld	146
10.1.11	Password-Feld	146
10.2	Auf Formularobjekte zugreifen	148
10.2.1	Zugriff auf Texteingabefelder	149
10.2.2	Zugriff auf Checkboxes	151
10.2.3	Zugriff auf Radio-Buttons	151
10.2.4	Zugriff auf Select-Boxen	153
10.2.5	Zugriff auf Listenfelder	154
10.3	Formularinhalte ändern	155
10.4	Formularwertübergabe im URL-String	156
11.	Ereignisse	159
11.1	Objektbezogene Ereignisse	160
11.2	Dokumentbezogene Ereignisse	161
11.3	Ausführliche Beschreibung der Event-Handler	163
11.3.1	onclick	164
11.3.2	onfocus/onblur	164
11.3.3	onchange	165
11.3.4	onsubmit/onreset	166
11.3.5	onload/onunload	167
11.3.6	onmouseover/onmouseout	167
11.3.7	onerror	170

11.3.8	onabort	170
11.3.9	onselect	171
11.4	event-Objekt	171
11.4.1	Das event-Objekt im Microsoft Internet Explorer	171
11.4.2	Das event-Objekt im Netscape Navigator	175
11.4.3	Event-Capturing	176
11.5	Mauskoordinatenabfrage	177
11.6	Tastaturabfrage	180
12.	Zeitgeberfunktionen-Timer	184
12.1	Automatische Weiterleitungen	186
12.2	Wiederkehrende Aktionen	186
12.3	Programmierung eines Lauftextes	188
13.	Rollover-Animationen	191
13.1	Bilder, Bildformate, Darstellung im HTML-Code	191
13.2	Verschiedene Animationsarten im Internet	192
13.2.1	GIF-Animation	193
13.2.2	PlugIn-gestützte Animation	193
13.2.3	Java-Animation	193
13.2.4	JavaScript-Animation	193
13.3	Interaktiver Austausch von Bildern	194
13.4	Menüsteuerung	199
14.	Debugging und Fehlersuche	204
14.1	Fehlertypen	204
14.2	Die häufigsten Fehler	206
14.3	Ursachenforschung	207
14.4	JavaScript-Fehlermeldungen	208
15.	Style Sheets und DHTML	213
15.1	Grundelemente der Cascading Style Sheets	213
15.1.1	Einbinden von externen Style Sheets	214
15.1.2	Style-Sheet-Klassen	215

15.2	Was ist DHTML?	217
15.3	Positionierung von CSS	217
15.4	DHTML im Netscape Navigator	218
15.5	DHTML im Internet Explorer	219
15.6	Tool-Tip-Map	222
15.7	Drag & Drop	227
16.	Cookies	234
16.1	Eigenschaften von Cookies	235
16.2	Setzen von Cookies	236
16.3	Lesen von Cookies	239
16.4	Verfallsdatum von Cookies	241
16.5	Cookies löschen	243
16.6	Sicherheit	244
	Anhang A: Java–JavaScript-Unterschiede	246
	Anhang B: Browserkompatibilitäten	248
	Anhang C: Schlüsselwörter	249
	Anhang D: ASCII Tabelle	250
	Glossar	254
	Verzeichnis der Tabellen und Abbildungen	257
	Stichwortverzeichnis	259